

Schulinternes Curriculum zum Thema „**MEDIENKOMPETENZ**“

Die folgenden Kompetenzen lassen sich vier Bereichen zuordnen:

1. Hard- und Software des Computers
2. MS-Office
3. INTERNET
4. Soziale Netzwerke

Grundschule

- Bestandteile eines Computers kennen lernen und benennen können
- Computer starten und ordnungsgemäß herunterfahren können
- Arbeiten mit der Lernsoftware „Lernwerkstatt GS“
- Ordnersystem auf dem eigenen USB-Stick und der computerinternen Festplatte anlegen und verwalten können
- Dateien abspeichern, verwalten und umbenennen können
- Kurze Texte mit MS-Word erstellen und formatieren
- Texte ausdrucken
- Was ist das INTERNET?
- Mit Hilfe einer altersgemäßen Suchmaschine, z.B. „Blinde Kuh“ gezielt Informationen beschaffen
- Bilder mit Hilfe des Programmes „Paint“ erstellen und bearbeiten

Diese Kompetenzen sollen im HWS-Unterricht vermittelt werden, können natürlich aber auch im Deutsch-, Mathe- und Kunstunterricht angesprochen werden.

Sekundarstufe I

- Die Bestandteile eines Computers, wie z. B. Festplatte, Mainboard, ... kennen
- Verschiedene Möglichkeiten der Datensicherung kennen lernen, der USB-Stick spielt weiterhin innerhalb der Schule die wichtigste Rolle
- Übertragen von Dateien auf externen Medien, z.B. Handy, Kamera, Festplatten, ... auf den PC
- Die speziellen Funktionen des Druckers kennen lernen
- Texte mit MS-Word erstellen, bearbeiten, formatieren, abspeichern und ausdrucken können
- Bilder, Grafiken oder Texte aus dem Internet in eine eigene Textdatei einfügen können
- Eine „perfekte Seite“ zu einem Thema erstellen
- Briefe und Referate anfertigen

- Wie wird korrekt zitiert?
- Arbeiten mit der Lernsoftware „Lernwerkstatt Sek I“
- Diagramme mit MS-Excel erstellen
- Einfache Programme im Matheunterricht mit MS-Excel schreiben
- Eine PowerPoint Präsentation über mehrere Folien erstellen
- Verschiedene Bildbearbeitungsprogramme kennen lernen
- Dropbox o.ä. Cloud-Dienste einrichten, wenn seitens des Ministeriums keinerlei Einwände mehr bestehen
- Medien-Projekte als WPU mit externen Fachleuten durchführen
- Diverse Suchmaschinen im INTERNET kennenlernen
- Jeder Schüler sollte eine eigene E-Mail Adresse haben, deutsche Provider wie GMX, WEB und t- online sind zu empfehlen
- E-Mails mit und ohne Anhang schreiben und beantworten
- Online Bewerbungen ausfüllen und versenden
- Welche Gefahren bergen das Downloaden von Dateien, Cookies und das Öffnen von E-Mailanhängen?
- Kritischer Umgang mit den Informationen aus dem INTERNET
- Gefahren und Nutzen von online-shops, online-games und Internet-Portalen kennenlernen
- Wie funktionieren die sozialen Netzwerke?
- Ein Profil in einem sozialen Netzwerk, z.B. Facebook einrichten und schützen können
- Faire Handy- und Mediennutzung
- Elternabende zu den einzelnen Themen
- Die dynamische Geometrie Software „GEOGEBRA“ ist Grundlage des Matheunterrichts.

Die Grundlage dieser Kompetenzen ist eine gute und zeitgemäße IT-Ausstattung der Schule. Hierzu gehören:

- Ein PC mit INTERNET-Zugang in jedem Klassenraum
- voll funktionsfähige PC-Räume
- Interaktive Tafeln in den Klassenräumen der Sek I
- Mobile I-Pads in Klassenstärke

Jeder Schüler erhält am Beginn des 3. Schuljahres ein LOGBUCH, indem alle Kompetenzen aufgeführt sind. Diese Kompetenzen können dann in den einzelnen Schuljahren erworben und dokumentiert werden. Der PC-Führerschein I, am Ende der 4. Klasse, und der PC-Führerschein II, am Ende des 8. Schuljahres, dokumentieren den Erwerb der jeweiligen Kompetenzen.